

Jazztel lanza su nueva oferta de roaming para hablar y navegar sin sorpresas en la factura también fuera de la UE

- **Vuelve a sorprender con “Jazztel por el mundo” una propuesta que mejora aún más la experiencia del cliente con la marca al llamar y navegar desde el extranjero**

Jazztel pone en marcha, desde este 16 de mayo, un nuevo WoW! para que sus clientes disfruten al máximo de sus viajes al extranjero durante sus vacaciones, hablando y navegando, también fuera de la Unión Europea, sin sorpresas en su factura.

Con el nuevo bono **“Jazztel por el mundo”**, los usuarios de una línea móvil Jazztel –tanto solo móvil como dentro de un paquete convergente– podrán seguir conectados con los suyos cuando viajen a EEUU, Canadá, México, Andorra, Marruecos, Suiza, República Dominicana, Chile, China o Japón, al contar con:

- **100 MB para navegar durante un periodo de 24 horas naturales por 7€** (IVA incluido)
- **30 minutos para llamar durante un periodo de 24 horas naturales por 7€** (IVA incluido)

De esta forma, Jazztel completa su oferta de comunicación en roaming para sus clientes, tras incluir desde junio del pasado año este consumo en todas sus tarifas móviles, sin coste adicional, cuando se habla o navega en países de la Unión Europea (así como Islandia, Liechtenstein y Noruega).

Otras características a tener en cuenta en la contratación de **“Jazztel por el mundo”**:

- Sin coste de activación ni cuotas mensuales.

Jazztel

- Solo hay que activarlo una vez, de forma que no necesitas activarlo de nuevo cada vez que viajes al extranjero.
- Solo se paga la cuota el día que hablas o navegas en alguno de los países incluidos.
- Se renueva automáticamente cuando acaban los 100MB o los 30 minutos.

Además, para celebrar el lanzamiento de **"Jazztel por el mundo"** y que los clientes puedan probar todas sus ventajas, **la marca regala en promoción el primer bono de voz y el primer bono de datos que el cliente consuma durante el mes de mayo**, aportando así un valor adicional a su experiencia con Jazztel.